

第51回鈴鹿市少年サッカー選手権大会 実 施 要 領

1 〔大会役員〕

大会会長 末松 則子
大会副会長 後藤 光雄
大会参与 元木 和明
大会参与 樋口 政司
大会委員長 出口 博明
大会副委員長 杉山 保夫
大会委員 宇佐美 泰成

〔競技役員〕

競技委員長 杉山 保夫
審判委員長 水谷 孝
審判委員 鈴鹿市サッカー協会 4種委員会帯同審判(第1日目)
鈴鹿市サッカー協会 審判部
総務委員長 田中 健太
総務副委員長 吉田 翔太
総務委員 西部地域代表者

2 準 備

◎1日目準備 午前8時グラウンド集合(三重交通Gスポーツの杜鈴鹿)
(各チーム2名ずつ自チームブロックの準備を行う)
◎2日目準備 午前8時グラウンド集合(三重交通Gスポーツの杜鈴鹿)
(勝ち残りのチーム2名ずつで準備を行う)

3 大会日程

◎1日目 令和7年2月8日(土)
* 選手集合 …………… 開会式の時間に合わせて
* 役員集合 …………… 8時(第1・2準備も含む)
* 開会式 …………… 9時00分～20分(本部テント前)
* 競技開始 …………… 10時00分～
◎2日目 令和7年2月9日(日)
* 選手役員集合 …………… 8時(メイン・第4グラウンド準備も含む)
* 監督会議 …………… 9時00分～(市長挨拶)
* 競技開始 …………… 10時00分～

※開会式は1日目の9時より第1・2グラウンド本部前で行います。(選手参加)
※2日目9時よりメイングラウンド中央で大会会長挨拶、監督者会議を行います。(選手参加)
※2日目より選手入場の際選手名読み上げを行います。
※2日目のアップはメイングラウンドゴール裏を使用して下さい。
※2日目第4グラウンドにてフレンドリーマッチ大会を行います。(8人制)
※閉会式は2日目全てのスケジュール完了後行います。
※準々決勝敗退チームから5名ボールパーソン、担架要因をお願い致します。(準決勝のみ)
※エキシビジョンマッチU-15、少年決勝、3位決定戦は準決勝、3位決定戦敗退チームからボールパーソン、担架要因をお願い致します。
※前年度優勝のF.Cジェンティーレと準優勝のグランビーノ鈴峰FCには2月8日の開会式時にレプリカを贈呈します。

第51回鈴鹿市少年サッカー選手権大会 開催要項

- 1 目的 市内のサッカー愛好者を一堂に会して、相互の親睦・交歓とサッカーの技術向上を図るとともに青少年の健全育成に寄与する。
- 2 主催 鈴鹿市 鈴鹿市サッカー協会
- 3 主管 鈴鹿市サッカー協会4種委員会
- 4 期 日 令和7年 2月 8日(土)、2月 9日(日) ※予備日 令和7年2月15.16日(土.日)
- 5 会 場 三重交通G スポーツの杜 鈴鹿 (土：第1・2・4) (日：第4・メイン)
※予備日 AGF陸上競技場 (9:00-17:00)
- 6 試合方法 トーナメント方式
- 7 試合資格 (1) 鈴鹿市サッカー協会に在籍の小学生(男女を問わない)。ただし、年間を通じてその団で活動をしている場合は、学校区・行政区を越えても参加できる。
(2) 出場チームは1校(団)1チームを原則とする。ただし6年生が中心となる場合は2チームまで認める。(6年生が3分の2以上含まれること。)1チーム20名までのエントリーとする。(3～6年生対象)
- 8 参加申込 所定の参加申込書(選手登録表)により、令和6年12月28日(土)(必着)で鈴鹿市文化スポーツ部スポーツ課宛と総務委員長田中に申し込む。
締切り後の受付及び追加・変更はいたしません。
スポーツ課 mail:kazuki-kawakita@city.suzuka.lg.jp 【川北】
総務委員長 mail:kenta.t1225@gmail.com 【田中】
※冊子作成の都合上、昨年度と締め切りが異なります。
- 9 抽選会 令和7年1月12日(日)18時30分～受付開始、19時00分開始
及び 鈴鹿市役所 12階 会議室 ※後日、案内を送付いたします。
代表者会議 19時00分までに受付を済ませていないチームは、大会参加を認めません。
- 10 競技規則 (1) 2024年度日本サッカー協会ルールに準じ、11人制とする。
(2) 試合時間は40分とする。ハーフタイムは5分とする。
(3) 試合時間に勝敗が決しない時は、5名によるPK戦とし、決勝戦のみ10分の延長戦を行い、さらに決しない時はPK戦を行うものとする。
(4) 選手交代は登録選手であり、主審の合図を受けた後にフィールドに入る事が出来る。(再交代は可とする)
(5) 取替え式ポイント靴は禁止とする。
(6) コートの大きさは、80m×50mとする。(会場の都合上変更有)
(7) フレンドリーマッチについては、各チームで話し合い行う。
(8) テクニカルエリアを設置すること。
(9) アンダーシャツ、タイツを着用する場合シャツ、ショーツの主たる色と同色系統のものを着用すること。(袖の主たる色も可とする)チームで統一して下さい。
(10) アディショナルタイムについては、1日目は各ベンチに口頭で伝えて下さい。2日目準決勝からはボードを使用致します。
- 11 ユニフォーム (1) 必ず濃淡2色を用意し、持参して下さい。(GKにおいても同様)
(2) 原則として、対戦表左側チームがホーム色、右側チームがアウェイ色とする。
- 12 ボール (1) 1日目8球を使用し、2日目は10球で開催致します。
(2) ボールは、モルテンヴァンタジジオ5000キッズを使用します。

- 13 懲戒規定 (1) 1試合中、2枚の警告提示で退場とする。
(2) 警告は2回の累積で次の試合について、出場停止とする。
(3) 退場となった場合は、次の試合について、出場停止とする。
(4) この大会については、2日目に警告、退場の懲戒は繰り越さない。
(5) 乱暴な行為については、本部で協議し対応を行う。
(6) ベンチ入り指導者も上記同様とする。
- 14 審判 (1) 1日目は、主審、AR、4thで行う。
(2) 1日目は、各チームから2名の帯同審判で行う。
(3) 2日目は、主審、AR、4thで行う。
(4) 2日目は、鈴鹿市サッカー協会派遣審判員で行う。
(5) 両日とも審判員は正装とする。(ワッペンを着用)
- 15 ベンチワーク (1) テクニカルエリアからは、その都度ただ1人の引率指導者のみが戦術的指示を伝えることができる。
- 16 その他 (1) 参加選手の傷害については、当日の応急手当は行うがその後の責任は保険の範囲内に対応する。(選手は必ずスポーツ傷害保険等に加入していること)
(2) 開会式、閉会式は行いません。時間厳守でお願い致します。
(3) 準備については、代表者会議で決定する。
(4) 選手登録表は、そのままコピーをして大会冊子を作成するので記入にあたっては、楷書でていねいに記入する。データで申し込みを行う。
(5) 車は決められた場所に駐車し、ゴミは必ず持ち帰ること。
(6) 表彰については、優勝・準優勝・第3位(1チーム)に授与する。
(7) 要綱、要領に記載が無い事象が生じた場合、本部の決定とする。
(8) 試合開始5分前には各ベンチ後ろで待機して下さい。
(9) メンバー表は試合開始30分前には本部に提出して下さい。(時間厳守)
(10) メンバー表は試合数に応じてご用意下さい。