

【第35号】

かけはし

若松地域づくり協議会



若松地域づくり協議会

令和4年度総会で全議案が承認



本年の総会は、コロナ感染症対策を講じながら、2年ぶりに対面形式の総会（縮小）を4月16日（土）若松公民館多目的ホールに於いて開催致しました。

代議員41人の出席で、下記議案を審議していただきました。結果は第1号議案～第4号議案全てが確認、承認されました。

議案No.	内 容
第1号議案	令和3年度事業活動報告について
第2号議案	令和3年度収支決算報告並びに監査報告について
第3号議案	令和4年度役員について
第4号議案	令和4年度事業活動計画・予算について



令和4年度役員紹介

＝地域住民に寄り添う活動推進に努めます＝

役職名	氏名	所属部会(団体)	役職名	氏名	所属部会(団体)
※会長	原田 吉次	若松地区防犯委員	専門部会長	紺谷 隆	総務部会
※副会長	村林 義弘	自治会長会		佐藤 義雄	文化振興部会
※副会長	児島 功	スポーツ青少年育成部会		金武 勇	生活環境部会
事務局長	紺谷 隆	民生児童委員		小林 茂夫	地域安全部会
書記	樋口比呂磨	Jr. ふれあいクラブ		西城 彰男	健康福祉部会
※書記	阿部恵美子	スポーツ青少年育成部会		山中 泰成	スポーツ青少年育成部会
会計	浦川 雅弘	自治会長会	監事	鈴木 謙三	地域安全部会
監事	鈴木一兵衛	自治会長会		中西 大輔	市議会議員
顧問	池田 道彦	若松小学校校長		田中 通	市議会議員
※顧問	神原 由明	大木中学校校長	事務局員	杉浦喜代美	大黒屋光太夫顕彰会
顧問	山田 洋一	千代崎中学校校長		大黒屋光太夫顕彰会	
事務局員	西城 薫	大黒屋光太夫顕彰会	地区市民センター長		
コーディネーター	山路 哲也				

退任役員：原田一男（前会長）、田中佳彦（前副会長） 西村茂也（前顧問） ご苦勞様でした。

※印は、新役員（役職変更者含む）□各専門部員は、紙面の都合上掲載していません。（お詫び）



令和4年度事業計画の概要 こんな活動に取り組みます



「明るく連帯感のある、豊かな町づくりを進める」ために、昨年中頃から若松地域計画の棚卸と見直しを行ってきました。その内容を織り込み、若松地区内外の動向も考慮して、次の様な令和4年度の事業計画(概要)を策定しました。地域の総力でその具体化に努めてまいります。

推進に当たり、当会役員、傘下組織の役員、ボランティアスタッフ、住民の皆さまのご支援ご協力を宜しくお願いします。(総会議案書を編集掲載しています)

1. 若松の魅力を活かし、長く住み続けられる安全、安心なまちづくり

総務部会	「かけはし」定期発行、デジタル放送、緊急情報発信連絡アプリ活用。若松防犯委員会組織の見直しと総合力を発揮した事業推進。
文化振興部会	ふれあいフェスタ若松の充実。若松の伝統文化(獅子舞等)の保存、継承と発表会の開催。大黒屋光太夫太鼓の支援。若松の魅力紹介の資料づくりとボランティアガイドの育成。
生活環境部会	若松海岸通り美化ボランティアの企画推進。
地域安全部会	合同防災訓練の検討と実施。(避難場所・避難経路の周知)災害発生時の防災・減災(訓練・教育)若松消防分団への支援。
健康福祉部会	地域安全部会と協働の防災対策。民生児童委員の活動推進。
スポーツ青少年育成部会	地域活動に関する児童・保護者アンケート実施とその活用。

2. 家庭、地域、学校、行政が一体となって子ども達が安全、安心に学べる環境づくり

総務部会	小学校との協働事業の推進。
文化振興部会	公民館サークルの支援、紹介。
生活環境部会	通学路の安全確保(除草、クリーンパトロール、啓蒙ポスター掲示) 小学校の学習支援(出前講座、読み聞かせ、体験教室)環境美化の支援
地域安全部会	諸行事での安全確保支援。防犯パトロール組織見直しと総合力の発揮
スポーツ青少年育成部会	見守りパトロール活動。クリーンスクールへの参加。 鈴鹿市スポーツ大会参加。大木中地区ニュースポーツ交流会。

3. 子どもから高齢者までがお互いに支え合い、明るく笑顔で暮らせる地域づくり

総務部会	地域支援ボランティアを礎にした三大事業の取り組み(美化ボラ・ふれあいフェスタ・合同防災訓練)の推進。
健康福祉部会	高齢者支援(該当者宅訪問、いきいき教室、移動サロン) 子育て支援(まつっこ教室、親子ふれあいの場づくり)
スポーツ青少年育成部会	町民ハイキング。ニュースポーツ体験。公民館共催事業。

＝海岸美化ボラを5月21日(土)午前9時(1時間半程度)行います＝

集合場所:徳本御堂前、千代崎海水浴場案内所前、原永第二集会所前、愛宕小学校前

自宅で検温、マスク着用で参加をお願いします。ご都合の良い方、最寄り集合場所にお集まりください。